

# Скрытая отладка виртуальных машин

Довгальюк П. М., Абакумов М. А., Полетаев Д. Н., Иванов А. В., Степанов В. М.

Новгородский государственный университет

Институт системного программирования РАН

# Отладка на удалённом компьютере

---

- ▶ Инструментальный код выполняется внутри виртуальной машины
  - ▶ Система должна функционировать
- ▶ Нельзя отладить любой выполняемый код
  - ▶ Загрузочный код
  - ▶ BIOS
- ▶ Нужно настраивать заранее
- ▶ Влияет на работу отлаживаемого кода

# QEMU

---

- ▶ Отладочные возможности
  - ▶ Подключение удаленного отладчика `gdb`
  - ▶ Трассировка транслируемых и выполняемых блоков кода
- ▶ Симулятор с открытым исходным кодом
  - ▶ Можно моделировать и отлаживать собственные периферийные устройства или аппаратные платформы
- ▶ Виртуальные машины на платформах `i386`, `ARM`, `MIPS`, `PowerPC` и т.д.
  - ▶ 20+ семейств процессоров

# Отладка ОС через gdbserver в симуляторе

---

- ▶ Можно подключиться в любой момент
  - ▶ Даже при критическом сбое
  - ▶ Даже до загрузки ОС
- ▶ Отладка без реального оборудования
  - ▶ Отладка прошивки/драйвера
  - ▶ Отладка моделей оборудования
- ▶ Модели оборудования не всегда идеальны
- ▶ Работает медленнее из-за виртуализации или ход работы может измениться из-за остановок
- ▶ Неполная информация о системе

# 1 Недочеты в эмуляции

---

- ▶ Ошибки в программной реализации
- ▶ Недокументированное поведение реального оборудования
- ▶ Временные характеристики эмуляции
- ▶ Порты или регистры для взаимодействия с гипервизором

## 2 Замедление / прерывание работы

---

- ▶ Виртуальное время
- ▶ Воспроизведение заранее записанных сценариев
  - ▶ Разделение записи и анализа
  - ▶ Обратная отладка через gdb

# Запись и воспроизведение

---

- ▶ Отладка и анализ всей системы
- ▶ Протестированы для x86, x86-64, ARM, MIPS
- ▶ Нет воздействия на гостевую систему при анализе
  - ▶ Профилирование
  - ▶ Анализ помеченных данных
  - ▶ Отладка
  - ▶ Трассировка

# 3 Непопулярная информация о системе

- ▶ Не видно потоков и процессов
- ▶ Нет символьной информации, если это не Linux

```
0x77dde081: call    *0x77dd11fc
0x77dde087: mov     %eax,%ebx
0x77dde089: test   %ebx,%ebx
0x77dde08b: jl     0x77dde097
0x77dde08d: test   %ebx,%ebx
0x77dde08f: jl     0x77dde097
0x77dde091: mov     0x1c(%ebp),%eax
0x77dde094: orl    $0x2,(%eax)
0x77dde097: mov     %fs:0x18,%eax
0x77dde09d: pushl  -0x8(%ebp)
0x77dde0a0: mov     0x30(%eax),%eax
0x77dde0a3: push   $0x0
0x77dde0a5: pushl  0x18(%eax)
0x77dde0a8: call   *0x77dd1394
0x77dde0ae: mov     %ebx,%eax
0x77dde0b0: pop    %edi
0x77dde0b1: pop    %esi
0x77dde0b2: pop    %ebx
---Type <return> to continue, or q <return> to quit---
Quit
(gdb) info thread
      Id      Target Id      Frame
* 1      Thread 1 (CPU#0 [running]) 0x77dddff5 in ?? ()
(gdb) █
```

# WinDbg

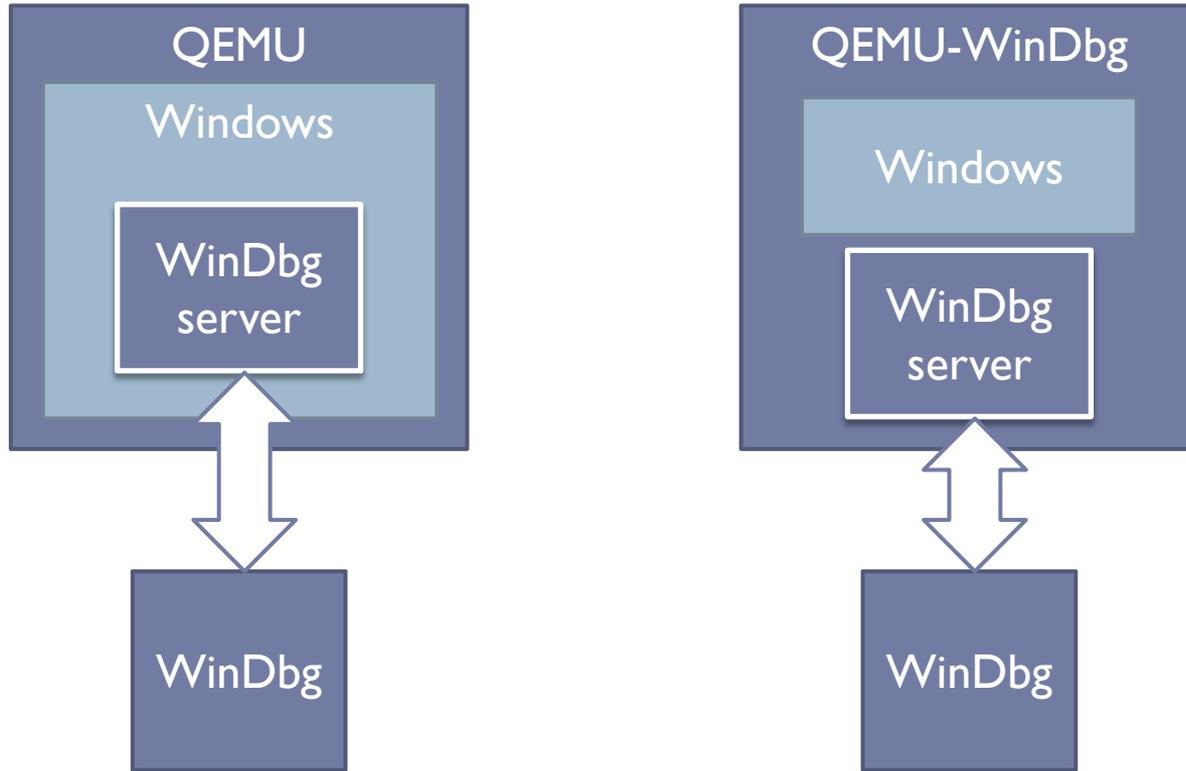
Disassembly - Kernel 'com:pipe,baud=115200,port=\\.\pipe\windbg,reset=...

Offset: @scopeip

```
fc4fd3c0 53      push    ebx
fc4fd3c1 56      push    esi
fc4fd3c2 8b7508  mov     esi,dword ptr [ebp+8]
fc4fd3c5 8b5e28  mov     ebx,dword ptr [esi+28h]
fc4fd3c8 57      push    edi
fc4fd3c9 8b7d0c  mov     edi,dword ptr [ebp+0Ch]
fc4fd3cc 68b8110000 push  11B8h
fc4fd3d1 68f4d34ffc push  offset CLASSPNP!ClassFindModePage+
fc4fd3d6 57      push    edi
fc4fd3d7 56      push    esi
fc4fd3d8 e8b3efffff call   CLASSPNP!ClassAcquireRemoveLockEx
fc4fd3dd 85c0    test   eax,eax
fc4fd3df 57      push    edi
fc4fd3e0 56      push    esi
fc4fd3e1 0f85e12a0000 jne   CLASSPNP!ClassDeviceControlDispatc
fc4fd3e7 8b4360  mov     eax,dword ptr [ebx+60h]
fc4fd3ea ff5018  call   dword ptr [eax+18h]
fc4fd3ed 5f      pop     edi
fc4fd3ee 5e      pop     esi
fc4fd3ef 5b      pop     ebx
fc4fd3f0 5d      pop     ebp
fc4fd3f1 c20800  ret     8
fc4fd3f4 643a5c7870 cmp    bl,byte ptr fs:[eax+edi*2+70h]
fc4fd3f9 7370    jae   CLASSPNP!FreeDictionaryEntry+0x46
fc4fd3fb 5c      pop     esp
fc4fd3fc 647269  jb     CLASSPNP!FreeDictionaryEntry+0x43
fc4fd3ff 7665    jbe   CLASSPNP!FreeDictionaryEntry+0x41
fc4fd401 7273    jb     CLASSPNP!FreeDictionaryEntry+0x51
fc4fd403 5c      pop     esp
```

# WinDbg

---



# WinDbg

---

- ▶ Отладка не обнаруживается программами
- ▶ Работают все обычные команды
- ▶ Доступны высокоуровневые возможности WinDbg
- ▶ Перехватываются некоторые из исключительных ситуаций



# Интроспекция

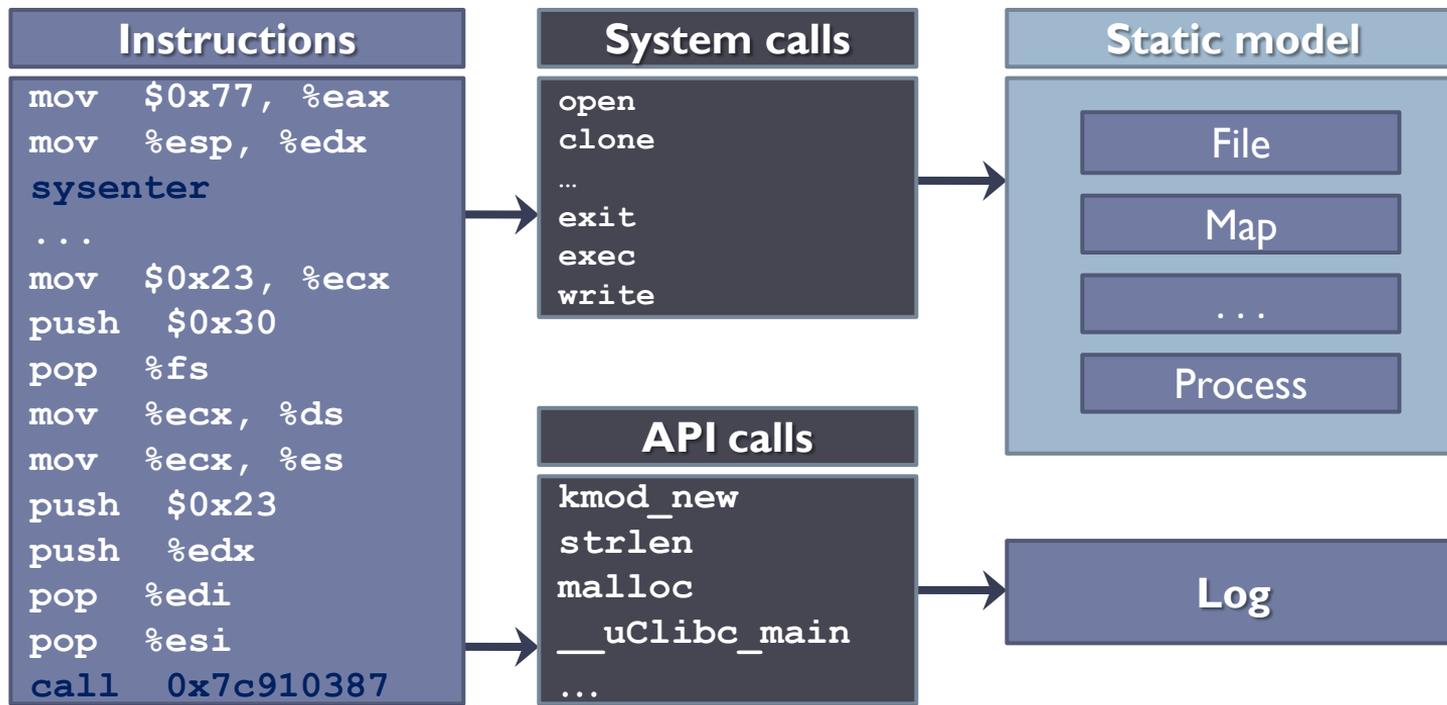
---

- ▶ Извлечение данных о процессах и потоках
- ▶ Трассировка
  - ▶ Инструкции
  - ▶ Сетевые операции
  - ▶ Дисковые операции
- ▶ Мониторинг конкретного процесса
  - ▶ Системные вызовы
  - ▶ Вызовы API-функций



# Интроспекция

---



# Интроспекция

---

- ▶ Трассировка машинных инструкций
- ▶ Трассировка обращений к диску
- ▶ Трассировка отображений виртуальной памяти в физическую
- ▶ Отслеживание системных вызовов
- ▶ Отслеживание вызовов API-функций
- ▶ Сбор информации о процессах
- ▶ Извлечение записываемых файлов

# Мониторинг ОС на основе Linux/x86

Firmware	Linux kernel version	API tracing overhead, %
AlpineLinux 3.7.0	4.9.65-1	9.2
DD-WRT v24	2.6.23.17	12
EndianFirewall 2.1.2	2.6.9-55	7.1
floppyfw 3.0.14	2.4.37.10	34
IPCop 2.1.8	3.4-3	47
IPFire 2.19	3.14.79	7.5
LEAF 3.1	2.4.34	39
LEAF 6.1.1	4.9.68	6.5
LEDE 17.01.4	4.4.92	1.9
MikroTIK 6.41		39
Openwall 3.1	2.6.18-408	21
OpenWRT 15.05	3.18.23	3.7
Untangle	3.16.0.4	16
ZeroShell 2.0	3.4.6	27

# SWAT – System-Wide Analysis Toolkit

---

- ▶ Отладка в gdb и WinDbg
  - ▶ Запись/воспроизведение работы системы
  - ▶ Динамическое инструментирование
  - ▶ Интроспекция
- 
- ▶ <https://github.com/ispras/swat>

---

---



# Показатели работы записи / воспроизведения

---

Загрузка ОС	Замедление при записи	Замедление при воспроизведении	Размер журнала, байт на 1000 инструкций
i386 (Win)	31%	156%	2.3
i386 (Debian)	41%	136%	21.9
ARM (Debian)	32%	191%	17.9
MIPS (Debian)	14%	139%	75.4

