

АСИММЕТРИЧНЫЙ SPN-ШИФР НА БАЗЕ WHITE-BOX-КРИПТОГРАФИИ И ХАОТИЧЕСКИХ ОТОБРАЖЕНИЙ

к.т.н, Щелкунов Д.А.

КФ МГТУ имени Н.Э. Баумана

White-box-криптография

- ✓ Набор техник, позволяющих преобразовать симметричный блочный шифр в асимметричный посредством сокрытия ключа в реализации алгоритма шифрования
- ✓ Предназначена для создания быстрых асимметричных шифров, позволяющих и шифровать, и подписывать сообщения
- ✓ В случае стойкой и быстрой реализации позволит существенно упростить и сделать более безопасными протоколы обмена зашифрованной информацией (в частности, отпадёт необходимость использовать алгоритм Диффи-Хеллмана)
- ✓ Быстрый безопасный обмен между 3-мя и более абонентами с подтверждением авторства сообщений

Предыдущие исследования

- ✓ Chow S., Eisen P., Johnson H., Van Oorschot P.C. (2003), **White-Box Cryptography and an AES Implementation**. In: Nyberg K., Heys H. (eds) Selected Areas in Cryptography. SAC 2002. Lecture Notes in Computer Science, vol 2595. Springer, Berlin, Heidelberg
- ✓ Olivier Billet and Henri Gilbert. A Traceable Block Cipher. In Advances in Cryptology - ASIACRYPT 2003, volume 2894 of Lecture Notes in Computer Science, pages 331-346. Springer-Verlag, 2003
- ✓ Olivier Billet, Henri Gilbert, and Charaf Ech-Chatbi. Cryptanalysis of a White-Box AES Implementation. In Proceedings of the 11th International Workshop on Selected Areas in Cryptography (SAC 2004), volume 3357 of Lecture Notes in Computer Science, pages 227–240. Springer-Verlag, 2004.
- ✓ Brecht Wyseur, White-box cryptography, PhD thesis, March 2009
- ✓ Dmitry Schelkunov, White-Box Cryptography and SPN ciphers. LRC method, Cryptology ePrint Archive: Report 2010/419
- ✓ Brecht Wyseur, White-box cryptography: hiding keys in software, MISC magazine, April 2012
- ✓ Joppe W. Bos and Charles Hubain and Wil Michiels and Philippe Teuwen, Differential Computation Analysis: Hiding your White-Box Designs is Not Enough, Cryptology ePrint Archive: Report 2015/753

Атаки на white-box-реализации

Практически во всех white-box-реализациях известны линейная и нелинейная части исходного алгоритма для каждого из раундов. Необходимо «отделить» white-box-преобразования

- ✓ Дифференциальный криптоанализ (в том числе fault injection)
- ✓ Алгебраический криптоанализ
- ✓ **Извлечение нелинейной части** (Olivier Billet, Henri Gilbert, and Charaf Ech-Chatbi. Cryptanalysis of a White-Box AES Implementation)

Метод сокрытия линейной зависимости

$$\begin{cases} x_1 = ((a \cdot b)(\text{mod } p_1) \cdot c)(\text{mod } p_2) \\ x_2 = (a \cdot (b \cdot c)(\text{mod } p_2))(\text{mod } p_1) \end{cases} \quad (1)$$

p_1, p_2 – неприводимые полиномы n -й степени, а a, b, c, x_1, x_2 – полиномы степеней, меньших n .

$$x_1 \neq x_2$$

Метод сокрытия линейной зависимости

$$\begin{cases} y_1(x) = (s(x) \cdot a(\text{mod } p_1)) \cdot b(\text{mod } p_2) \\ y_2(x) = (s(x) \cdot c(\text{mod } p_1)) \cdot d(\text{mod } p_3) \end{cases} \quad (2)$$

p_1, p_2, p_3 – неприводимые попарно неравные полиномы над $GF(\alpha)$

x, a, b, c, d – произвольные полиномы над $GF(\alpha)$

$p_1, p_2, p_3, x, a, b, c, d$ неизвестны

$y_1(x), y_2(x)$ заданы таблично

Метод сокрытия линейной зависимости

$$\begin{cases} y_1(x) = (s(x) \cdot a(\bmod p_1)) \cdot b(\bmod p_2) \\ y_2(x) = (s(x) \cdot c(\bmod p_1)) \cdot d(\bmod p_3) \end{cases} \quad (2)$$

Задача : найти линейную зависимость между $s(x) \cdot a(\bmod p_1)$ и $s(x) \cdot c(\bmod p_1)$

Метод сокрытия линейной зависимости

$$\begin{cases} y_1(x) = (s(x) \cdot a - p_1 \cdot q_1) \cdot b \pmod{p_2} \\ y_2(x) = (s(x) \cdot c - p_1 \cdot q_1') \cdot d \pmod{p_3} \end{cases} \quad (3)$$

$$\begin{cases} y_1(x) = s(x) \cdot a \cdot b - p_1 \cdot q_1 \cdot b - p_2 \cdot q_2 \\ y_2(x) = s(x) \cdot c \cdot d - p_1 \cdot q_1' \cdot d - p_3 \cdot q_3 \end{cases} \quad (4)$$

$$q_1 = \left\lfloor \frac{s(x) \cdot a}{p_1} \right\rfloor; q_1' = \left\lfloor \frac{s(x) \cdot c}{p_1} \right\rfloor; q_2 = \left\lfloor \frac{s(x) \cdot a \cdot b - p_1 \cdot q_1 \cdot b}{p_2} \right\rfloor; q_3 = \left\lfloor \frac{s(x) \cdot c \cdot d - p_1 \cdot q_1' \cdot d}{p_3} \right\rfloor$$

Задача : по данным $y_1(x)$ и $y_2(x)$ необходимо найти a и c

RLWE?

Метод сокрытия линейной зависимости

Усложним формулу (2)

$$\begin{cases} y_1(x) = (\dots(s(x) \cdot a(\bmod p_1)) \cdot b^{(0)}(\bmod p_2^{(0)}) \dots) \cdot b^{(k)}(\bmod p_u^{(k)}) \\ y_2(x) = (\dots(s(x) \cdot c(\bmod p_1)) \cdot d^{(0)}(\bmod p_3^{(0)}) \dots) \cdot d^{(k)}(\bmod p_v^{(k)}) \end{cases} \quad (5)$$

$$p_i^{(\alpha)} \neq p_j^{(\alpha)}$$

$$\text{Сложность : } \min(2^{2n(k+1)}, (2^n!)^2)$$

Теория хаоса в криптографии

- ✓ Goce Jakimoski and Ljupčo Kocarev, Chaos and Cryptography: Block Encryption Ciphers Based on Chaotic Maps. IEEE TRANSACTIONS ON CIRCUITS AND SYSTEMS—I: FUNDAMENTAL THEORY AND APPLICATIONS, VOL. 48, NO. 2, FEBRUARY 2001
- ✓ Asim, M., Jeoti, V.: Efficient and simple method for designing chaotic S-boxes. ETRI Journal 30(1), 170–172 (2008)
- ✓ Mona Dara and Kooroush Manochehri, A Novel Method for Designing S-Boxes Based on Chaotic Logistic Maps Using Cipher Key. World Applied Sciences Journal 28 (12): 2003-2009, 2013
- ✓ Christopher A. Wood, Chaos-Based Symmetric Key Cryptosystems
- ✓ Dragan Lambić and Miodrag Živković, COMPARISON OF RANDOM S-BOX GENERATION METHODS. PUBLICATIONS DE L'INSTITUT MATHÉMATIQUE Nouvelle série, tome 93 (107) (2013)

Создание S-бок-ов с помощью хаотических отображений

- ✓ Хорошие криптографические свойства по результатам целого ряда исследований
- ✓ Простые алгоритмы
- ✓ Случайность отображений в сочетании с хорошими криптографическими свойствами повышает уровень безопасности

Коды с максимальной дистанцией.

MDS-матрица

MDS-матрица (Maximal Distance Separable matrix) – проверочная матрица линейного блочного кода с максимальной дистанцией

- Обеспечивает максимальное рассеивание за счёт своей структуры
- Используется при создании SPN-шифров в качестве линейных рассеивающих преобразований
- Интересные типы матриц:
 - Матрица Вандермонда
 - Инволютивная матрица (одна и та же MDS-матрица для шифрования и расшифрования)
 - **Матрица Коши**
 - Циркулярная матрица (как в Rijndael)

Матрица Коши

$$a_{ij} = (x_i + y_j)^{-1}; x_i + y_j \neq 0; 0 \leq i < m; 0 \leq j < n; x_i, y_j, a_{ij} \in GF(2^k)$$

- ✓ Является MDS-матрицей
- ✓ Лёгкий алгоритм создания независимо от размерности
- ✓ Свойство циркулярности не принципиально для white-box-реализации
- ✓ Свойство инволютивности вредно для white-box-реализации
- ✓ Следовательно, выбираем матрицу Коши

Раунд блочного SPN-шифра

Добавление раундового ключа



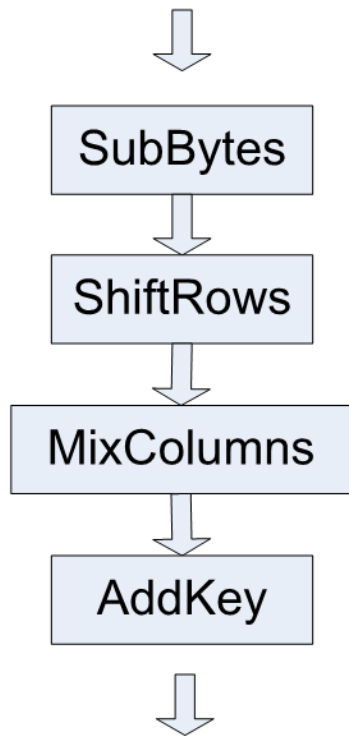
Нелинейная часть (S-бок-ы)



Линейная часть (MDS-матрица + сдвиги)

Раунд SPN-шифра и T-бокс-ы (на примере AES-128)

Раунд AES-128



$$\begin{bmatrix} e_{0j} \\ e_{1j} \\ e_{2j} \\ e_{3j} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 02 & 03 & 01 & 01 \\ 01 & 02 & 03 & 01 \\ 01 & 01 & 02 & 03 \\ 03 & 01 & 01 & 02 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} S[a_{0j}] \\ S[a_{1j-1}] \\ S[a_{2j-2}] \\ S[a_{3j-3}] \end{bmatrix} \oplus \begin{bmatrix} k_{0j} \\ k_{1j} \\ k_{2j} \\ k_{3j} \end{bmatrix}$$

$$T_0[a] = \begin{bmatrix} S[a] \cdot 02 \\ S[a] \\ S[a] \\ S[a] \cdot 03 \end{bmatrix}; T_1[a] = \begin{bmatrix} S[a] \cdot 03 \\ S[a] \cdot 02 \\ S[a] \\ S[a] \end{bmatrix}$$

$$T_2[a] = \begin{bmatrix} S[a] \\ S[a] \cdot 03 \\ S[a] \cdot 02 \\ S[a] \end{bmatrix}; T_3[a] = \begin{bmatrix} S[a] \\ S[a] \\ S[a] \cdot 03 \\ S[a] \cdot 02 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} e_{0j} \\ e_{1j} \\ e_{2j} \\ e_{3j} \end{bmatrix} = T_0[a_{0j}] \oplus T_1[a_{1j-1}] \oplus T_2[a_{2j-2}] \oplus T_3[a_{3j-3}] \oplus \begin{bmatrix} k_{0j} \\ k_{1j} \\ k_{2j} \\ k_{3j} \end{bmatrix}$$

Хаотичный асимметричный white-box-шифр

- ✓ Таблицы подстановок (8x8 бит) создаются хаотически для каждого из входных байтов каждого раунда
- ✓ MDS-матрица (16x16 байт) создаётся хаотически (матрица Коши)
- ✓ Для white-box-реализации используется реализация SPN-шифра с помощью T-box-ов
- ✓ Линейная зависимость между элементами T-box-ов скрывается с помощью вышеописанного метода сокрытия линейной зависимости
- ✓ Набор модифицированных таблиц (T-box-ов) – открытый ключ шифрования. По ним сложно восстановить закрытый ключ – набор таблиц для расшифрования

Раунд шифра

$$Y_j = \begin{bmatrix} y_j^{(0)} \\ y_j^{(1)} \\ \dots \\ y_j^{(15)} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \text{mix}_j^{(0)}(t_j^{(0,0)}(s_j^{(0)}(y_{j-1}^{(0)}))) \\ \text{mix}_j^{(1)}(t_j^{(1,0)}(s_j^{(0)}(y_{j-1}^{(0)}))) \\ \dots \\ \text{mix}_j^{(15)}(t_j^{(15,0)}(s_j^{(0)}(y_{j-1}^{(0)}))) \end{bmatrix} \oplus \begin{bmatrix} \text{mix}_j^{(0)}(t_j^{(0,1)}(s_j^{(1)}(y_{j-1}^{(1)}))) \\ \text{mix}_j^{(1)}(t_j^{(1,1)}(s_j^{(1)}(y_{j-1}^{(1)}))) \\ \dots \\ \text{mix}_j^{(15)}(t_j^{(15,1)}(s_j^{(1)}(y_{j-1}^{(1)}))) \end{bmatrix} \oplus \dots \oplus \begin{bmatrix} \text{mix}_j^{(0)}(t_j^{(0,15)}(s_j^{(15)}(y_{j-1}^{(15)}))) \\ \text{mix}_j^{(1)}(t_j^{(1,15)}(s_j^{(15)}(y_{j-1}^{(15)}))) \\ \dots \\ \text{mix}_j^{(15)}(t_j^{(15,15)}(s_j^{(15)}(y_{j-1}^{(15)}))) \end{bmatrix} \quad (6)$$

$y_{j-1}^{(i)}$ - байт выходных данных из предыдущего раунда. Если $j = 0$, то $y_{j-1}^{(i)}$ - байт исходного сообщения. $s_j^{(k)}$ - это таблица подстановок, соответствующая каждому входному байту. $t_j^{(l,k)}$ - умножение на элемент строки соответствующей *MDS*-матрицы в $GF(2^8)$. $\text{mix}_j^{(k)}$ - запутывающие преобразования на базе метода сокрытия линейной зависимости

Маскировка линейной зависимости между элементами T-box-a

$$T'_i[a] = \left[\begin{array}{l} ((\dots(t_i^{(0)}(a) \cdot b_i^{(0,0)})(\text{mod } p_i^{(0,0)}) \cdot b_i^{(0,1)}(\text{mod } p_i^{(0,1)}) \dots) \cdot b_i^{(0,k_0)}(\text{mod } p_i^{(0,k_0)}) \oplus \text{val}_0 \\ ((\dots(t_i^{(1)}(a) \cdot b_i^{(1,0)})(\text{mod } p_i^{(1,0)}) \cdot b_i^{(1,1)}(\text{mod } p_i^{(1,1)}) \dots) \cdot b_i^{(1,k_1)}(\text{mod } p_i^{(1,k_1)}) \oplus \text{val}_1 \\ ((\dots(t_i^{(2)}(a) \cdot b_i^{(2,0)})(\text{mod } p_i^{(2,0)}) \cdot b_i^{(2,1)}(\text{mod } p_i^{(2,1)}) \dots) \cdot b_i^{(2,k_2)}(\text{mod } p_i^{(2,k_2)}) \oplus \text{val}_2 \\ ((\dots(t_i^{(3)}(a) \cdot b_i^{(3,0)})(\text{mod } p_i^{(3,0)}) \cdot b_i^{(3,1)}(\text{mod } p_i^{(3,1)}) \dots) \cdot b_i^{(3,k_3)}(\text{mod } p_i^{(3,k_3)}) \oplus \text{val}_3 \\ \dots\dots\dots \\ ((\dots(t_i^{(n)}(a) \cdot b_i^{(n,0)})(\text{mod } p_i^{(n,0)}) \cdot b_i^{(n,1)}(\text{mod } p_i^{(n,1)}) \dots) \cdot b_i^{(n,k_n)}(\text{mod } p_i^{(n,k_n)}) \oplus \text{val}_n \end{array} \right] \quad (7)$$

$t_i^{(j)}$ - элемент *T-box*-а до применения запутывающих преобразований (*mix*), $b_i^{(j,u)}$ – случайно выбранный полином в $GF(2^h)$, $p_i^{(j,u)}$ – случайно выбранный неприводимый полином h -й степени над $GF(2)$

$$p_i^{(0,v)} \neq p_i^{(1,v)} \neq \dots \neq p_i^{(n,v)}$$

EVHEN. Хаотичный асимметричный white-box-шифр

- ✓ Назван в честь двух величайших математиков: **Эвариста Галуа и Анри Пуанкаре**
- ✓ **Обладает скоростью симметричного шифра**
- ✓ **Позволяет и шифровать, и подписывать**
- ✓ **Размер открытого ключа: 640 Кб**
- ✓ **Низкие требования к вычислительным ресурсам: один раунд – 16 операций сложения по модулю 2 16-и байтовых чисел. Нужно всего 3 операции: выборка из памяти, сложение по модулю 2 и запись в память**

Применение

✓ IoT

✓ DRM

✓ **Везде, где нужна быстрая и не требовательная к вычислительным ресурсам асимметричная криптография**

Спасибо за внимание

Исходный код реализации EVHEN:

<https://github.com/dmschelkunov/EVHEN>

Блог автора: <http://dschelkunov.blogspot.com>

E-mail автора: d.schelkunov@gmail.com