

Сравнение вычислительной сложности алгоритмов выработки производных ключей

Бородин Михаил
ОАО Инфотекс

Исследуемые механизмы

- OMAC
- HMAC
- ACPKM-CTR-Kuznyechik
- KDF_GOSTR3411_2012_256
- KDF_TREE_GOSTR3411_2012_256
- Solo_Hash

Кузнечик и Стрибог

Алгоритм зашифрования:

$$E_K(a) = X[K_{10}]LSX[K_9] \dots LSX[K_2]LSX[K_1](a),$$

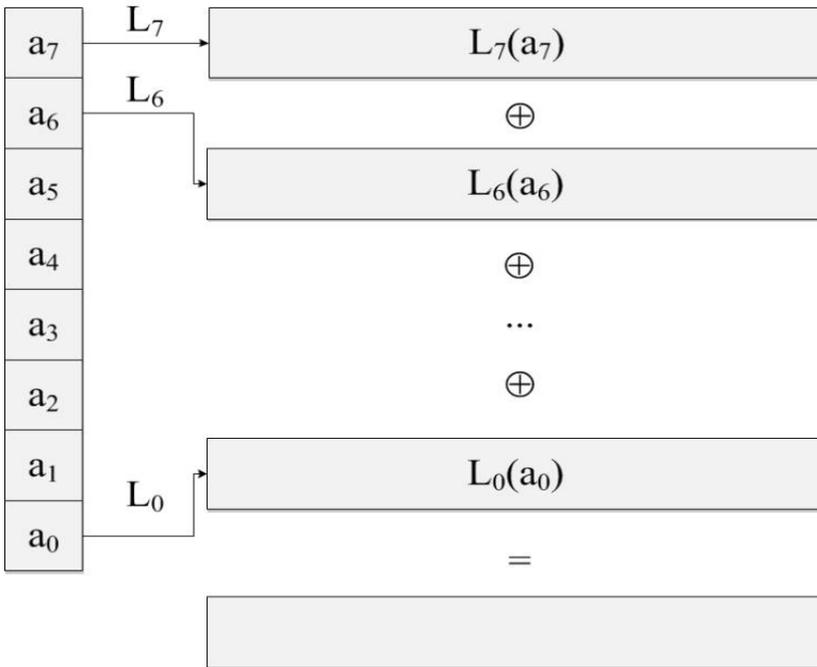
Функция сжатия: $V_{512} \times V_{512} \rightarrow V_{512}$

$$g_N(h, m) = E(LPS(h \oplus N), m) \oplus h \oplus m,$$

$$E(K, m) = X[K_{13}]LPSX[K_{12}] \dots LPSX[K_2]LPSX[K_1](m).$$

$$K_1 = K; \quad K_i = LPSX(K_{i-1} \oplus C_{i-1}), \quad i = 2, \dots, 13.$$

Сложность преобразования LS



Сложность:

- Операции выбора 64-х битного вектора по адресу из таблицы;
- Побитовое сложение 64-х битных векторов (XOR);

Остальными операциями пренебрегаем

	LS «Стрибог»(512 бит)	LS «Кузнечик» (128бит)
Позиционирование	64	32
XOR	56	30
Всего	120	62

Корректность модели

	«Стрибог» сжатие (512 бит)	«Кузнечик» (128бит)	«Кузнечик» 4 блока (512бит)	Ключевая развертка
Позиционирование	1600	288	1152	1024
XOR	1400	270	1080	960
Всего	3000	558	2232	1984
Скорость	92 МБ/сек	125 МБ/сек		---

$$\frac{2232}{3000} = \frac{93}{125} \approx \frac{92}{125}$$

НМАС и ОМАС

K – Ключ;

$X = X_1 || X_2 || \dots || X_q$ – данные, $X_i \in V_n$.

НМАС:

$$\text{НМАС}_K^n(X) = \text{Hash}^n((K \oplus \text{opad}) || \text{Hash}^n((K \oplus \text{ipad}) || X)),$$

$$\text{opad}, \text{ipad} \in V_{512}, \quad \text{Hash}^n - \text{«Стрибог»}, n = 256 \text{ или } n = 512.$$

ОМАС:

$$C_0 = 0^n; \quad C_i = E_K(X_i \oplus C_{i-1}), \quad i = 1, 2, \dots, q - 1.$$

$$\text{ОМАС}_K^n(X) = T_s(E_K(X_q \oplus C_{q-1} \oplus K^*)),$$

при вычислении K^* используется зашифрование $E_K(0^n)$.

Для «Кузнечика» $n = 128$.

НМАС vs ОМАС

Алгоритм

$$C_0 = 0;$$

$$z_0 = IV;$$

$$C_i = C_{i-1} + 1;$$

$$z_i = MAC_{MK}^n(z_{i-1} || C_i || P);$$

$$K = (z_1 || z_2 || \dots || z_{\lfloor L/n \rfloor}).$$

MK – мастер ключ;

n – размер выхода функции МАС;

IV – вектор инициализации;

L – битовая длина производного ключа;

P –сопутствующие данные;

$MAC_{mk}^n(X)$ – одна из двух функций

$НМАС_{MK}^n(X)$ или $ОМАС_{MK}^n(X)$.

	НМАС		ОМАС без развертки		ОМАС с развертки	
	Функций сжатия	Общее	Блоков «Кузнечика»	Общее	Блоков «Кузнечика»	Общее
Ключ 256 бит	8	24000	6 (+1)	3350 (+558)	9,5 + развертка(+ $E^n(0)$)	5300 (+558)
Ключ 512 бит	9	27000	12 (+1)	6700 (+558)	15,5 + развертка ($E^n(0)$)	8650 (+558)

АЛГОРИТМЫ

АСПКМ-CTR-Kuznyechik

$$K_0 = K;$$

$$K_{i+1} = E_{K^i}(D5) \parallel E_{K^i}(D6).$$

$$i \in \{0, 1, \dots, l - 2\};$$

$$D5, D6 \in \text{const } V_{128}.$$

KDF_GOSTR3411_2012_256

$$KDF_{MK}^{256}(l, s) = \text{HMAC}_{MK}^{256}(0x01 \parallel l \parallel 0x00 \parallel s \parallel 0x01 \parallel 0x00).$$

l, s – сопутствующая информация

KDF_TREE_GOSTR3411_2012_256

$$KDF_{TREE}_{MK}^{256}(l, s, R) = K(1) \parallel K(2) \parallel K(3) \parallel \dots;$$

$$K(i) = \text{HMAC}_{MK}^{256}([i]_b \parallel l \parallel 0x00 \parallel s \parallel [L]_b).$$

l, s – сопутствующая информация; i – счетчик числа итераций;

$[i]_b$ – байтовое представление счетчика числа итераций

Solo_Hash

$$\text{Solo_Hash}^n(MK, IV, X) = \text{Hash}^n(MK \parallel IV \parallel X);$$

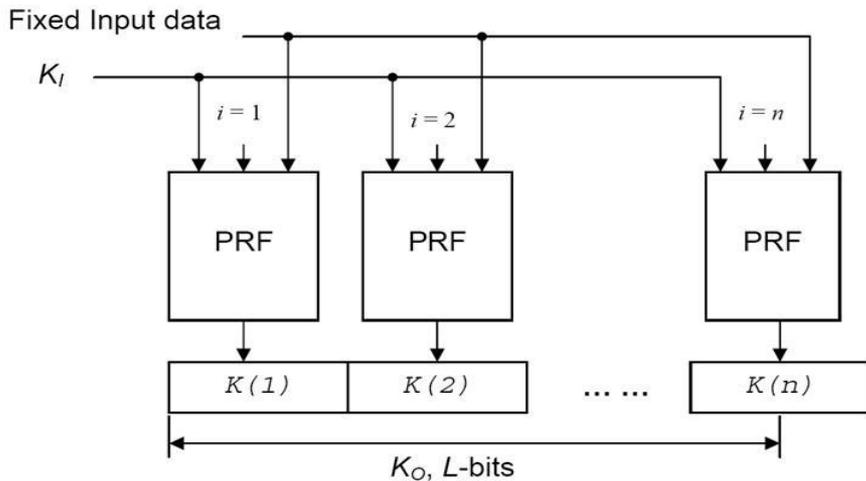
IV – вектор инициализации;
 X – сопутствующая информация.

Итоговая таблица

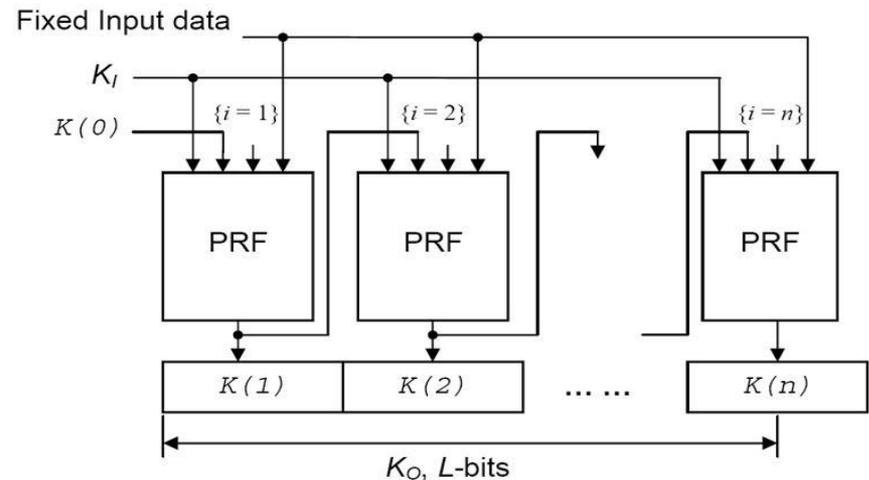
	256 бит			512 бит		
	F сжатия	Блоков «Кузнечика»	Общих	F сжатия	Блоков «Кузнечика»	Общих
Ключевая развертка	0	~3,5	1984	-	-	-
ОМАС	0	6 (+1)	3350 (+558)	0	12 (+1)	6700 (+558)
ОМАС + развертка	0	9,5 (+1)	5300 (+558)	0	~15,5 (+1)	8650 (+558)
НМАС	8	0	24000	9-10	0	27000
АСРКМ-CTR- Kuznyechik +развертка	0	5,5	3100	0	~11	6200
KDF_GOSTR3411 _2012_256	8	0	24000	16	0	48000
KDF_TREE_GOS TR3411_2012_256	8	0	24000	16	0	48000
Solo_Hash	3-4	0	12000	4	0	12000

NIST SP 800-108

CTR-схема



CBC-схема



	CTR-схема	CBC-схема
OMAC	—	1
HMAC	2	1

1. И.В. Лавриков, В.И. Рудской «О возможных подходах к построению механизмов выработки производных ключей и механизмов выработки псевдослучайных последовательностей», РусКрипто 2016;
2. Рекомендация ТК26 «Криптографические алгоритмы, сопутствующие применению алгоритмов электронной цифровой подписи и функции хэширования».

Спасибо за внимание!