

Разработка обфусцирующего компилятора на базе LLVM

Курмангалеев Шамиль

kursh@ispras.ru

Обфусцирующий компилятор

- Применяется во время развертывания
- Защита от обратной инженерии
- Простановка водяных знаков, уникальный код программы для каждого клиента
- Защита от эксплуатации уязвимостей
 - Неработоспособность эксплоита на сборках для разных клиентов

Критерии эффективности методов обфускации

- Маскирующее преобразование должно затрагивать и поток управления, и поток данных запутываемой программы
- Стойкость преобразования должна основываться на алгоритмически сложных задачах, например, требовать от атакующего применения анализа указателей, для точного восстановления потоков данных защищенной программы
- При разработке преобразования нужно учитывать особенности работы средств анализа, например для автоматических декомпиляторов следует насытить граф потока управления несводимыми участками

Подход к реализации

- Многие алгоритмы обфускации требуют наличия информации характерной для компиляторов
- Встраивание защиты во время компиляции позволяет увеличить ее стойкость и скорость разработки защиты
- Во время компиляции мы обладаем максимальной информацией о программе
- Автоматическая поддержка нескольких целевых архитектур



Требуется компиляторная инфраструктура

LLVM

Компиляторная инфраструктура с открытыми исходными кодами

- **Модульная и расширяемая архитектура**
- **Является статическим компилятором, а так же имеет возможность JIT'ить биткод**

Поддерживает несколько фронтэндов

- **C, C++, Objective-C (Clang, GCC/dragonegg)**
- **Ruby (Rubinius, MacRuby)**

Поддерживает множество целевых архитектур

- **ARM, Alpha, Intel x86, Microblaze, MIPS, PowerPC, SPARC, ...**

Промежуточное представление играет центральную роль в процессе компиляции (LLVM IR)

- **Все оптимизации реализованы как компиляторные проходы преобразования "LLVM IR to LLVM IR"**
- **Анализ кода, может быть реализован как отдельный проход, а его результаты могут разделять несколько проходов трансформирующих код**
- **Все машинно-зависимые оптимизации происходят в отдельном бэкэнде для каждой машины**

Методы усложнения кода

- **Основные**
 - Перемещение локальных переменных в глобальную область видимости
 - Приведение графа потока управления к плоскому виду
 - Переплетение нескольких функций в одну
 - Соккрытие вызовов функций
 - Создание несводимых участков в графе потока управления
- **Вспомогательные**
 - Шифрование константных строк, используемых программой
 - Вставка в код фиктивных циклов, из 1 итерации (do-while)
 - Размножение тел функций
 - Разбиение целочисленных констант

Некоторые из указанных методов используют непрозрачные предикаты

Обеспечение детерминированности преобразований

- В запутывающих преобразованиях используется линейный конгруэнтный генератор случайных чисел.
- Ключ пользователя выступает в роли «затравки» для генератора, накладывая на программу уникальный для каждого пользователя характер изменения программы

Формирование непрозрачных предикатов

Поддерживаются три типа непрозрачных предикатов, например:

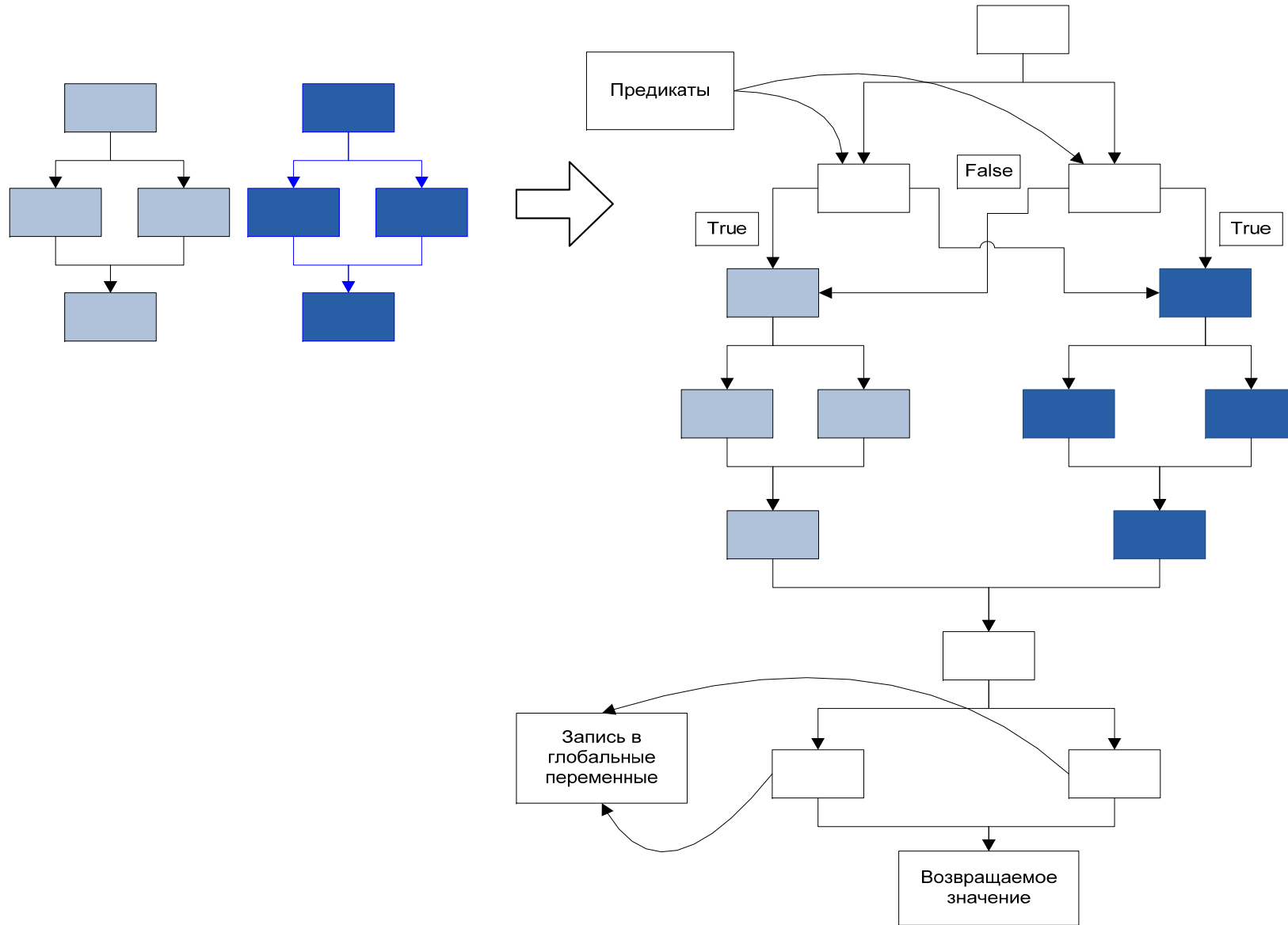
1. Истинность диофантова уравнения:
 $x^2 - n * y^2 = 1$ – истинность/ложность задается на этапе компиляции
2. Предикат, основанный на модульной арифметике:
 $(x^3 - x) \bmod 3 = 0$, это выражение **всегда истинно**
3. Целочисленное уравнение: $7 * y^2 - 1 = x^2$, это выражение **всегда ложно**

Для вариантов 2 и 3 значения переменных x и y случайным образом выбираются среди глобальных целочисленных переменных

Маскировка вызовов внешних функций

- Создаем функцию-переходник, вызывающую несколько различных функций:
 - switch ($r1 \% (p * q)$)
 - Case fn: call fn();
- Половина функций в переходнике с похожими сигнатурами, половина с различными
- Аргументы для функции шифруются с помощью операции **xor**, и дешифруются в переходнике перед вызовом функции

Переплетение функций

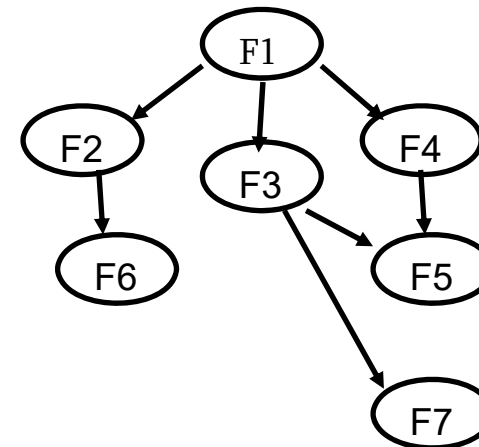


Увеличение сложности анализа потока данных в программе

Идея преобразования состоит в следующем:

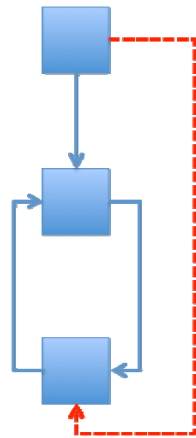
- Локальные переменные перенести в глобальные
- В разных функциях получать ссылки на эти переменные
- Изменять эти переменные используя ссылки

Анализируя граф вызовов для каждой функции можно вычислить множество переменных, модификация которых не нарушит работоспособности программы

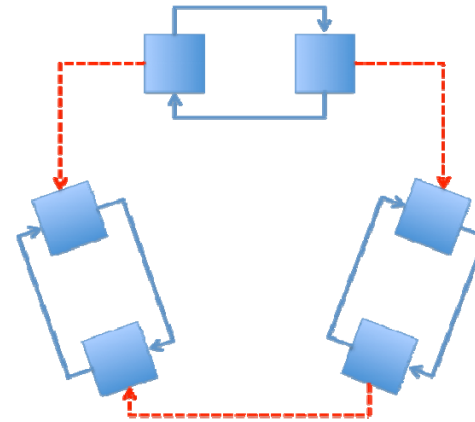


Приведение графа потока управления к несводимому

- Преобразования над циклами



1



2

- Запутывание всего графа: из множества базовых блоков функции выбирается N количество блоков и между ними случайно добавляются ребра с использованием непрозрачного предиката

Оценка качества

- Тестирование производилось на пакете OpenSSL
- Замедление для одного запутывающего преобразования составляет 1,2-5,5 раз
- Размер программы увеличивается в 1,05-2,5 раз
- Для примерной оценки сложности анализа, был проведен эксперимент. К программе Sqlite были применены следующие преобразования:
 - переплетения функций
 - перевода переменных в глобальную область видимости
 - преобразования диспетчеризации
 - сокрытия вызовов функций

Оценка качества

Размер кода приложения увеличился с 2.9 МБ до 15 МБ.
Потребление памяти дизассемблером Ida Pro возросло в ~10 раз.

Время анализа возросло примерно в 10 раз, затем произошло исключение в библиотеках дизассемблера

- Также было произведено исследование с помощью инструмента комбинированного анализа TrEx, полученные результаты свидетельствуют о том, что обеспечиваемый уровень защиты сравним с уровнем, обеспечиваемым коммерческими разработками

Спасибо за внимание

? Вопросы ?